

Presentazione di:	TRIGONOMETRIA
Sviluppato da: Giosafat 2001	Avanzamento sviluppo: 100%

L'applicativo "Trigonometria" si propone di fornire all'utente uno strumento pratico ed essenziale in grado di risolvere qualsiasi triangolo rettangolo partendo da due dati di input scelti tra: a, b, c, α, β .

L'applicativo è in grado, durante la digitazione dei dati, di riconoscere quali dati in input non possono essere complementari a quelli digitati e disattivare il relativo campo; inoltre, una volta riempiti due dei cinque campi, tutti i campi rimanenti risulteranno disattivati (fig.1).

Il pulsante "Reset" permette, in qualsiasi momento, di ripulire tutti i campi.

Risultati:

I risultati si ottengono tramite il pulsante "Calcola" e sono:
 a, b, c, α, β , Perimetro, Area.

I dati di input verranno evidenziati in giallo (fig.2).

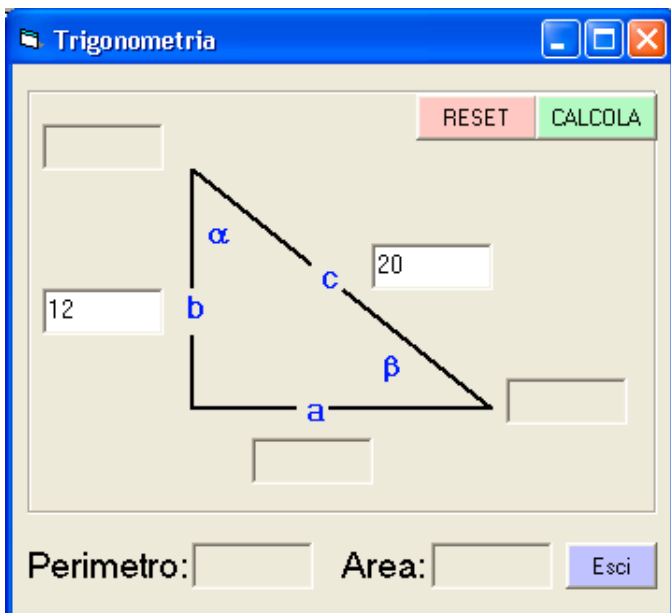


Fig.1

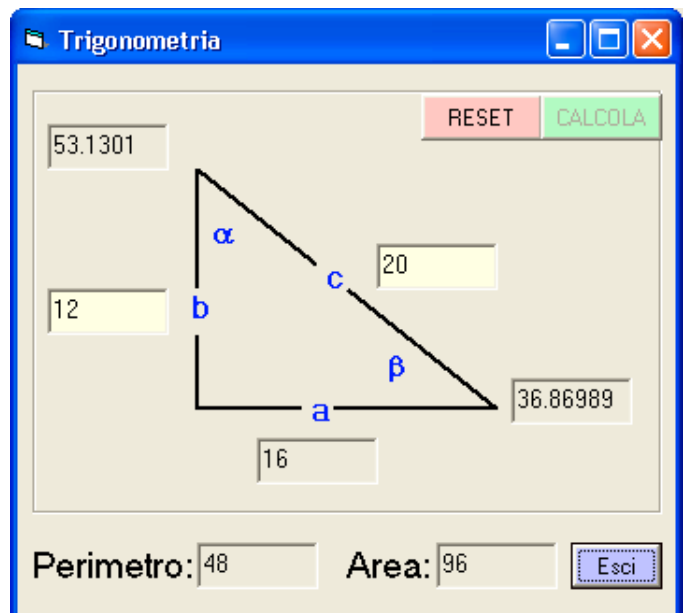


Fig.2